

REGULAMIN ROZGRYWEK „U24 EKSTRALIGA” (U24E)

Dla potrzeb niniejszego regulaminu, użyte w nim terminy oznaczają:

- 1) *Ekstraliga - rozgrywki Drużynowych Mistrzostw Polski (DMP),*
- 2) *mecz - zawody żużlowe rozgrywek U24 EKSTRALIGA,*
- 3) *drużyna rezerw klubu – drużyna uczestnicząca w rozgrywkach U24 EKSTRALIGA*
- 4) *zawodnik U24 – zawodnik do 24 lat.*
- 5) *sponsor rozgrywek - podmiot, z którym SE podpisała umowę o sponsoring rozgrywek U24E,*
- 6) *telewizja - stację telewizyjną lub inny podmiot, z którym SE podpisała umowę o transmisjach zawodów żużlowych rozgrywek U24E*
- 7) *mecz telewizyjny - mecz wyznaczony do transmisji telewizyjnej lub internetowej,*
- 8) *data rundy - data meczu danej rundy określona w terminarzu rozgrywek na dany rok,*
- 9) *mecz przełożony - mecz, który nie może odbyć się w dacie kalendarzowej z przyczyny, która wystąpiła wcześniej niż w przeddzień daty kalendarzowej meczu,*
- 10) *mecz odwołany - mecz, który nie może odbyć się w dacie kalendarzowej z przyczyny, która wystąpiła w przeddzień lub w dniu meczu; także: mecz, który został rozpoczęty, lecz stosownie do niniejszego regulaminu nie może być uważany za rozegrany,*
- 11) *Regulamin Licencyjny – „Regulamin przyznawania, odmowy przyznania i pozbawiania licencji uprawniających do udziału we współzawodnictwie sportowym w sporcie żużlowym dla klubów Ekstraligi oraz I i II Ligi Żużlowej” uchwalany przez PZM.*

Rozdział 1
System rozgrywek**Art. 1001.**

1. U24E składa się z 8 drużyn. W rozgrywkach biorą udział drużyny klubów, które posiadają licencję PZM przyznaną na podstawie Regulaminu Licencyjnego i uczestniczą w danym sezonie w rozgrywkach Ekstraligi.
2. W meczach U24E obowiązują przepisy Regulaminu Organizacyjnego Rozgrywek U24E.

Art. 1002.

1. Rozgrywki U24E składają się z dwóch części:
 - 1) część zasadnicza, w której każda z drużyn spotyka się z każdym przeciwnikiem dwukrotnie, po jednym razie na torze własnym i przeciwnika,
 - 2) część finałowa, rozgrywana w formie systemu pucharowego, którego zasady zawarte są w art. 1005.
2. Pojęcie „tor własny” oznacza tor na obiekcie wskazanym przez klub we wniosku o nadanie licencji dla klubu na dany sezon rozgrywkowy.
3. W sytuacjach szczególnych podmiot zarządzający ma prawo podjąć decyzję dotyczącą odstępiania od zasad rozgrywania przez drużynę meczów po jednym

razie na torze własnym i przeciwnika (ust. 1 pkt. 1 powyżej oraz art. 1005 ust. 1) według własnego uznania, kierując się dobrem sportu, zasadami: *fair-play*, uczciwej rywalizacji sportowej i sprawiedliwości.

4. Rozgrywki prowadzone są według terminarza rozgrywek. Terminarz U24E podzielony jest na rundy ponumerowane od 1 do 14 w części zasadniczej rozgrywek oraz od 1 do 2 w części finałowej (nazywanej także finałem).
5. W terminarzu rozgrywek, każdej rundzie przyporządkowana jest data, która dla każdego meczu danej rundy jest datą kalendarzową meczu. Dopuszcza się także, że w terminarzu mecz danej rundy ma przyporządkowaną inną datę kalendarzową niż pozostałe mecze danej rundy.
6. W terminarzu rozgrywek gospodarze podani są na pierwszym miejscu, przy czym dopuszczalna jest zmiana gospodarza meczu stosownie do odpowiednich przepisów art. 1022.
7. Drużyna, która rozgrywa mecz na torze własnym jest organizatorem i gospodarzem meczu.
8. Drużyna, która rozgrywa mecz na torze przeciwnika jest gościem meczu.

Art. 1003.

1. Drużyna wygrywająca mecz otrzymuje 2 punkty meczowe, przegrywająca 0 punktów meczowych, a przy wyniku remisowym obie drużyny otrzymują po 1 punkcie meczowym.
2. Oprócz punktów meczowych, o których mowa w ust. 1 powyżej, każda z drużyn otrzymuje punkty biegowe, które są różnicą punktów, stanowiących wynik meczu. Drużyna wygrywająca mecz otrzymuje dodatnie punkty biegowe, przegrywająca ujemne punkty biegowe, a przy wyniku remisowym obie drużyny otrzymują po 0 punktów biegowych.
3. Drużyna, która w obydwu meczach z danym przeciwnikiem w części zasadniczej rozgrywek zdobędzie większą sumę punktów meczowych lub większą sumę punktów biegowych przy równości punktów meczowych, otrzymuje punkt bonusowy, dodawany do punktów meczowych, z zastrzeżeniem art.1011 ust. 1 i 2.
4. Punktację walkowerów określają przepisy art. 1011.

Art. 1004.

1. Tabele w części zasadniczej rozgrywek tworzy się, szeregując drużyny w kolejności zdobytych punktów meczowych.
2. W przypadku równych sum punktów meczowych dwóch lub więcej drużyn, o kolejności w tabeli decydują zdobyte punkty meczowe wyłącznie w meczach między tymi drużynami, prezentowane technicznie w oddzielnej tabeli pomocniczej. Przy równości punktów meczowych ustalonych w tabeli pomocniczej, o kolejności rozstrzygają zdobyte punkty biegowe w meczach pomiędzy drużynami z równymi sumami punktów meczowych. Jeżeli w tym przypadku zachodzi równość punktów meczowych i biegowych, o wyższej pozycji w tabeli decyduje suma punktów biegowych ze wszystkich meczów. W przypadku równości sumy, o której mowa w zdaniu poprzednim, pozycje drużyn w tabeli wyznaczą liczby indywidualnych miejsc zajętych przez zawodników

zainteresowanych drużyn w biegach wszystkich rozegranych meczów danego sezonu w następującej kolejności:

- 1) liczba pierwszych miejsc,
- 2) liczba drugich miejsc,
- 3) liczba trzecich miejsc,
- 4) liczba czwartych miejsc (do liczby czwartych miejsc nie wlicza się biegów nieukończonych z jakiegokolwiek powodu).

Jeżeli wszystkie liczby indywidualnych miejsc są równe, o pozycji drużyn w tabeli zadecyduje losowanie przeprowadzone przez podmiot zarządzający rozgrywkami.

Art. 1005.

1. System pucharowy rozgrywany jest w formie dwumeczów, w których drużyny spotykają się po jednym razie na torze własnym i przeciwnika.
2. O zwycięstwie w dwumeczu decyduje w kolejności:
 - 1) większa suma punktów meczowych,
 - 2) większa suma punktów biegowych,
 - 3) wyższa pozycja w końcowej tabeli po części zasadniczej rozgrywek.Drużyną zwycięską jest drużyna, która zwyciężyła w dwumeczu na podstawie przepisów zawartych w pkt 1-3 powyżej. Druga drużyna dwumeczu jest drużyną pokonaną.
3. W części finałowej, gospodarzem pierwszego meczu jest drużyna niżej sklasyfikowana w tabeli po części zasadniczej rozgrywek.
4. W 1 i 2 rundzie części finałowej rozgrywek spotykają się drużyny - pierwsza z drugą w tabeli po części zasadniczej,
5. Końcowa klasyfikacja drużyn w rozgrywkach U24E będzie następująca:
 - 1) pierwsze miejsca zajmie zwycięska drużyna z meczów z ust.4
 - 2) drugie miejsca zajmie pokonana drużyna z meczów z ust. 4 ,
 - 5) miejsca od trzeciego do ostatniego zajmą drużyny według kolejności miejsc zajętych po części zasadniczej rozgrywek.

Art. 1006.

Drużyna, która w końcowej klasyfikacji rozgrywek U24E zajęła pierwsze miejsce otrzymuje puchar przechodni, a zawodnicy obu drużyn uczestniczących w drugim meczu finałowym oraz trenerzy i managerowie tych drużyn otrzymują pamiątkowe medale.

Rozdział 2 **Składy drużyn**

Art. 1007.

1. W meczach U24E drużyny uczestniczą w składach liczących od 6 do 8 zawodników, drużyna gospodarza z numerami startowymi od 9 do 16 i drużyna gościa - od 1 do 8.
2. Do składu drużyny mogą być zgłaszani wyłącznie zawodnicy U24 z kadry klubu Ekstraligi na dzień meczu, za wyjątkiem zawodników, którzy uzyskali w sezonie poprzedzającym SI 1,400 lub więcej. W przypadku uzyskania przez zawodnika SI w DM I lub DM II ligi, SI zostanie przeliczona zgodnie z Załącznikiem G ust. 6

Postanowienia na rok 2022. Aktualny wykaz zawodników uprawnionych do startu w U24E będzie publikowany w komunikatach SE.

3. W każdej drużynie z numerami 1 - 7 lub 9 -15 musi być zgłoszonych zgodnie z przepisami art. 1008 ust.1 - 3 co najmniej 2 zawodników krajowych, nie posiadających licencji międzynarodowych wydanych przez inną FMN niż PZM oraz co najmniej 2 zawodników posiadających licencję wydaną przez inną FMN niż PZM.
4. Z numerami startowymi 6 i 7 oraz 14 i 15 mogą być zgłoszeni wyłącznie zawodnicy młodzieżowi.
5. Z numerem 8 w drużynie gościa i 16 w drużynie gospodarza mogą być zgłoszeni zawodnicy krajowi lub obcokrajowcy.
6. Zawodnicy nie mogą brać udziału tego samego dnia w meczu Ekstraligi i meczu U24E.
7. W składzie drużyny nie mogą być zgłoszeni zawodnicy „goście”.

Art. 1008

1. Stosując zasady określone w art. 48 ust 1 - 3, kluby podają w składach po 7 zawodników, przy czym klub drużyny gościa obowiązkowo podaje zawodników z numerami od 1 do 7, a drużyny gospodarza od 9 do 15.
2. Nie później niż 90 minut kierownicy obu drużyn przy udziale zawodników muszą złożyć sędziemu zawodów zgłoszenia drużyn do zawodów (załącznik nr 5, DRUKI OBOWIĄZUJĄCE W SPORCIE ŻUŻLOWYM) i niezbędne dokumenty uprawniające zawodników do startu w zawodach.
3. W zgłoszeniu dopuszcza się dokonanie zmian w uprzednio podanym składzie (jak w art. 48 ust 1 - 3), z tym, że zmiany te mogą dotyczyć najwyżej trzech nazwisk, lecz niedopuszczalne są zamiany numerów startowych.

Art. 1009.

Zgłoszony w składzie zawodnik spełniający łącznie następujące warunki:

- 1) ma prawo być zgłoszonym do zawodów,
- 2) posiada pierwszą, drugą lub trzecią średnią indywidualną (SI) w składzie aktualnej na dzień zawodów kadry drużyny rezerw klubu, określoną wg zasad zamieszczonych w postanowieniach na dany rok,
- 3) posiada zwolnienie lekarskie, wystawione zgodnie ze wzorem obowiązującym w kraju jego wystawienia, na okres co najmniej 15 dni, w których zawiera się data zawodów, załączone do zgłoszenia drużyny do zawodów w formie oświadczenia o niezdolności zawodnika do startu w zawodach żużlowych (załącznik nr 9, DRUKI OBOWIĄZUJĄCE W SPORCIE ŻUŻLOWYM); podstawą do wystawienia ww. oświadczenia jest posiadanie przez zawodnika właściwego zwolnienia lekarskiego lub pozytywnego wyniku testu zawodnika na COVID-19 wykonanego zgodnie z zasadami i w terminie określonymi w Regulaminie Sanitarnym PZM,
- 4) zwolnienie lekarskie lub zaświadczenie, o których mowa w pkt 3 powyżej, klub jest zobowiązany dostarczyć SE w oryginale lub kopii (w przypadku przedstawienia kopii oryginał do okazania na wezwanie SE) w terminie do 7 dni od daty zawodów, których zwolnienie lub zaświadczenie dotyczy,
- 5) nie jest zgłoszony z numerem 6, 7, 8 oraz 14, 15, 16,

otrzymuje status zawodnika zastępowanego, który jest liczony do składu drużyny, spełniającego wymogi określone w art. 1007 ust. 2 i 3.

Art. 1010.

1. Zawody mogą być rozgrywane tylko wówczas, gdy o godzinie rozpoczęcia zawodów, podanej w zawiadomieniu o zawodach, w każdej z drużyn jest obecnych i uprawnionych do startu co najmniej 7 zawodników lub co najmniej 6, gdy w składzie jest zawodnik zastępowany (art. 1009), drużyna dysponuje sprzętem w postaci motocykli i wyposażenia osobistego zawodnika w ilości niezbędnej do przeprowadzenia całych zawodów oraz spełnia wymogi określone w art. 1007. Wśród obecnych 7 zawodników (6, gdy w składzie jest zawodnik zastępowany) muszą być zawodnicy zgłoszeni pod numerami 6 i 7 w drużynie gościa oraz 14 i 15 w drużynie gospodarza.
2. Jeśli o godzinie rozpoczęcia zawodów, podanej w zawiadomieniu o zawodach, drużyna nie spełnia warunków jak w ust. 1 powyżej i kierownictwo tej drużyny nie udowodni, że przyczyną były udokumentowane klęska żywiołowa lub wypadek komunikacyjny, sędzia orzeka walkower na korzyść drużyny przeciwnej.
3. W przypadku, o którym mowa w ust. 2 powyżej, organizator może zaproponować rozegranie meczu towarzyskiego lub turnieju indywidualnego. Warunkiem koniecznym do rozegrania zawodów towarzyskich jest ustalenie przez kierowników drużyn w obecności sędziego regulaminu uzupełniającego tych zawodów. Złożenie podpisów przez kierowników drużyn pod regulaminem uzupełniającym jest równoznaczne z wyrażeniem zgody na start zawodników w zawodach towarzyskich.
4. Z zastrzeżeniem postanowień ust. 1 powyżej, zawodnik, który spóźni się na zawody może wziąć udział w meczu po uzupełnieniu podpisu w swojej rubryce na druku zgłoszenia do zawodów i po przedstawieniu sędziemu dokumentów uprawniających go do startu w zawodach.
5. Jeżeli powodem stawienia się drużyny w składzie nie spełniającym warunków jak w ust. 1 powyżej były udokumentowane klęska żywiołowa lub wypadek komunikacyjny, sędzia odwołuje zawody i mają zastosowanie odpowiednio przepisy art. 1024.

Art. 1011.

1. Drużyna wygrywająca mecz walkowerem otrzymuje 2 punkty meczowe i 40 dodatkich punktów biegowych; drużyna przegrywająca mecz walkowerem otrzymuje 0 punktów meczowych i 40 ujemnych punktów biegowych oraz nie otrzymuje punktu bonusowego, o którym mowa w art. 1003 ust. 3, niezależnie od wyniku dwumeczu.
2. W przypadku niestawienia się obu drużyn na zawody lub stawienia się obu drużyn w składach nie spełniających warunków jak w art. 1010 ust. 1 sędzia lub Jury zawodów orzeka wzajemny walkower oraz:
 - 1) obie drużyny otrzymują po 0 punktów meczowych i 40 ujemnych punktów biegowych,
 - 2) żadna z drużyn nie otrzyma punktu bonusowego.
3. Jeżeli przed rozpoczęciem pierwszego biegu drużyna odmawia startu albo startu odmawiają zawodnicy w takiej liczbie, że pozostali zawodnicy nie stanowią

drużyny spełniającej warunki określone w art. 1010 ust. 1, przyjmuje się, że drużyna nie stawiała się na zawody. Przyjmuje się, że drużyna nie stawiała się na zawody również wtedy, gdy sytuacja opisana w zdaniu poprzednim wystąpi w trakcie zawodów. W takim przypadku sędzia lub Jury Zawodów orzeka walkower na rzecz drużyny przeciwnej.

4. Jeżeli klub oświadczy na piśmie, że nie przystąpi do meczu, podmiot zarządzający zweryfikuje wynik meczu jako walkower dla drużyny przeciwnika tego klubu.
5. Jeżeli klub gospodarz oświadczy na piśmie, że nie zorganizuje zawodów w dacie kalendarzowej, podmiot zarządzający zweryfikuje wynik meczu jako walkower dla drużyny przeciwnika tego klubu.
6. Jeżeli na dwie godziny przed zawodami stwierdzi, że z winy organizatora nie ma możliwości przygotowania na zawody toru zgodnego z regulaminem, sędzia orzeka walkower na korzyść drużyny gości.

Art. 1012.

1. Jeżeli drużyna przegrała mecz walkowerem, klub tej drużyny jest zobowiązany do zapłacenia na rzecz klubu przeciwnika odszkodowania w kwocie 50 000 zł, na rzecz SE odszkodowania w kwocie 25 000 zł, oraz odszkodowania w kwocie jaką SE zostanie obciążona przez telewizję lub sponsorów rozgrywek. Ponadto, klub tej drużyny poniesie sankcje określone w umowie z SE.
2. W przypadku wzajemnego walkovera, o którym mowa w art. 1011 ust. 2, każdy z klubów zobowiązany jest do zapłaty odszkodowania na rzecz podmiotu zarządzającego w kwocie 25 000 zł. Ponadto, każdy z klubów jest zobowiązany do zapłacenia na rzecz SE odszkodowania w kwocie określonej w umowie oraz jaką SE zostanie obciążona przez telewizję lub sponsorów rozgrywek.
3. Zapłata odszkodowań, o których mowa w ust. 1 i 2 powyżej, nie wyklucza przyznania / zasądzenia na rzecz poszkodowanego klubu drużyny lub podmiotu zarządzającego odszkodowania o wartości większej niż zostało to określone w ust. 1 i 2 powyżej.
4. Klub, któremu przysługuje odszkodowanie wystawi notę obciążającą, informując bezzwłocznie SE o wykonanym działaniu. Nota powinna zostać wysłana listem poleconym nie później niż w terminie 7 dni od daty komunikatu podmiotu zarządzającego, zawierającego decyzję weryfikacyjną o walkowerze w przedmiotowym meczu. Jeżeli w terminie, o którym mowa w zdaniu poprzednim nie można określić wartości odszkodowania, klub, któremu przysługuje odszkodowanie informuje pismem, iż wysokość należnego mu odszkodowania ustali w terminie późniejszym.
5. Odszkodowanie musi być zapłacone w terminie 14 dni od daty uprawomocnienia się decyzji weryfikującej wynik zawodów. (uwaga: w wypadku spraw rozstrzyganych przez Trybunał Polskiego Związku Motorowego jest to data wydania /ustnego ogłoszenia/ orzeczenia). Za datę zapłaty odszkodowania uważa się datę przelewu środków pieniężnych z konta dłużnika, datę wpłaty środków pieniężnych do kasy dłużnika lub datę stempla pocztowego wpłaty środków pieniężnych na konto bankowe lub adres dłużnika.
6. Podmiot, któremu przysługuje odszkodowanie może odstąpić od żądania zapłaty, przy czym niedotrzymanie terminu wysłania noty, o którym mowa w ust. 4 powyżej, uważane będzie za odstąpienie od żądania odszkodowania.

7. Zapłata odszkodowania na rzecz podmiotu zarządzającego odbywa się na podstawie wystawionej przez niego noty obciążeniowej w terminie w niej wskazanym. Nota obciążeniowa podmiotu zarządzającego wystawiana jest w terminie do 2 miesięcy od daty zaistnienia zdarzenia będącego podstawą jej wystawienia.
8. SE lub klub, któremu przysługuje odszkodowanie może miarkować wysokość odszkodowania lub odstąpić od żądania zapłaty odszkodowania, o którym mowa w ust. 1 i 2 powyżej lub wyrazić zgodę na dokonanie płatności w ratach.

Rozdział 3 Format meczu

Art. 1013.

1. 30 minut przed zawodami rozpoczyna się próba toru dla obydwu drużyn, która jest oficjalnym, nieobowiązkowym treningiem przed zawodami.
2. Jeżeli drużyna zamierza wziąć udział w próbie toru, jej kierownik podczas zgłaszania drużyny do zawodów wskazuje 2 zawodników drużyny, którzy wezmą udział w próbie toru.
3. Próba toru odbywa się pod nadzorem sędziego zawodów, który przebywa na swoim stanowisku w kabinie sędziowskiej i składa się z 4 sesji, po 2 dla każdej z drużyn, w następującej kolejności: pierwsza sesja dla drużyny gospodarza, pierwsza sesja dla drużyny gościa, druga sesja dla drużyny gospodarza, druga sesja dla drużyny gościa.
4. Sesja, o której mowa w ust. 3 powyżej, trwa 1,5 minuty, przy czym czas jest mierzony od chwili zamknięcia bram parku maszyn po wyjeździe zawodników na tor. Po upływie 1,5 minuty sędzia włącza czerwone światła przerwania biegu.
5. Podczas próby toru, przebywanie mechaników i postawienie motocykla wewnątrz toru jest zabronione, starty z pola startowego i całej prostej startowej są zabronione oraz obowiązują przepisy art. 58 i 75.
6. W przypadku, gdy zawodnik ulegnie kontuzji uczestnicząc w próbie toru przyjmuje się, że jest on obecny w parku maszyn o godzinie rozpoczęcia zawodów.

Art. 1014.

1. Mecze rozgrywane są wg systemu 15-biegowego.
Po próbie toru, sędzia zawodów losuje jeden z poniższych zestawów torów, wg którego rozegrane zostaną zawody. Techniczne i organizacyjne aspekty losowania są określone w Regulaminie Organizacyjnym U24E.

Zestaw 1

© Ekstraliga Żułłowa sp. z o.o.

Bieg	tor A nr start. i kolor (wewnątrz)	tor B nr start. i kolor	tor C nr start. i kolor	tor D nr start. i kolor (zewnątrz)
1	1 Ż	9 C	3 B	11 N
2	15 C	6 B	14 N	7 Ż

3	5 Ż	12 N	2 B	13 C
4	14 N	4 Ż	10 C	6 B
<i>przerwa techniczna</i>				
5	11 C	3 B	12 N	4 Ż
6	13 C	2 B	15 N	1 Ż
7	7 B	10 N	5 Ż	9 C
<i>długa przerwa techniczna</i>				
8	3 B	13 C	4 Ż	14 N
9	9 C	1 Ż	10 N	2 B
10	6 B	11 C	5 Ż	12 N
<i>przerwa techniczna</i>				
11	12 N	4 B	9 C	1 Ż
12	2 Ż	15 N	7 B	11 C
13	10 N	5 Ż	13 C	3 B
<i>przerwa techniczna</i>				
14	Ż	C	B	N
15	C	Ż	N	B

Zestaw 2

© Ekstraliga Żużlowa sp. z o.o.

Bieg	tor A nr start. i kolor (wewnątrz)	tor B nr start. i kolor	tor C nr start. i kolor	tor D nr start. i kolor (zewnątrz)
1	9 C	1 Ż	11 N	3 B
2	6 B	15 C	7 Ż	14 N
3	12 N	5 Ż	13 C	2 B
4	4 Ż	14 N	6 B	10 C
<i>przerwa techniczna</i>				
5	3 B	11 C	4 Ż	12 N
6	2 B	13 C	1 Ż	15 N
7	10 N	7 B	9 C	5 Ż
<i>długa przerwa techniczna</i>				
8	13 C	3 B	14 N	4 Ż
9	1 Ż	9 C	2 B	10 N
10	11 C	6 B	12 N	5 Ż
<i>przerwa techniczna</i>				
11	4 B	12 N	1 Ż	9 C
12	15 N	2 Ż	11 C	7 B
13	5 Ż	10 N	3 B	13 C
<i>przerwa techniczna</i>				
14	C	Ż	N	B
15	Ż	C	B	N

- kolory kasków: Ż - żółty B - biały C - czerwony N - niebieski,
- kolory kasków w biegach XIV i XV: żółty i biały drużyna gościa, czerwony i niebieski drużyna gospodarza,

- przerwa techniczna jest przeznaczona na równanie toru i nie może być dłuższa niż 5 minut,
- 2. Zawodnicy tej samej drużyny nie mogą zamieniać się polami startowymi. W przypadku powtórzenia startu z powodu wykluczenia zawodnika, jego partner z pary nie ma prawa wyboru pola startowego. Zawodnicy każdej rezerwy startują z pola startowego zawodnika, którego zastępują.
- 3. Jeżeli mecz został przerwany ze względu na nieregulaminowy stan toru spowodowany warunkami atmosferycznymi, mecz uważa się za rozegrany, jeśli zakończyło się co najmniej 8 biegów w części zasadniczej lub co najmniej 12 biegów w części finałowej. Jeżeli mecz został przerwany z innych powodów, decyzję co do tego meczu podejmie podmiot zarządzający według własnego uznania, kierując się dobrem sportu, zasadami: *fair-play*, uczciwej rywalizacji sportowej i sprawiedliwości.

Art. 1015.

1. Podczas zawodów można użyć następujących rodzajów rezerwy:
 - 1) rezerwa zwykła, którą stanowią zawodnicy z numerami startowymi 6, 7, 8 oraz 14, 15, 16 i której można użyć w biegach I, III - XV, z zastrzeżeniem przepisów ust. 4 poniżej,
 - 2) rezerwa zastępująca, którą może być jeden raz w meczu każdy zawodnik zgłoszony w składzie drużyny i której można użyć w biegach: I, III - XIII w miejsce zawodnika zastępowanego, o którym mowa w art. 1009.,
 - 3) rezerwa taktyczna, którą może być jeden raz w meczu każdy zawodnik zgłoszony w składzie drużyny i której można użyć w biegach III - XV zawsze, kiedy drużyna przegrywa różnicą co najmniej 6 punktów biegowych.
2. Zawodnicy z numerami startowymi 6, 7 i 14, 15 mogą być zastąpieni rezerwą zwykłą w przypadku, gdy zawodnik z numerem startowym odpowiednio 6 albo 7 lub 14 albo 15 w jednym z biegów odniósł kontuzję, do której przyczynił się zawodnik wykluczony z biegu i w wyniku której jest on niezdolny decyzją lekarza do udziału w biegu, z zastrzeżeniem przepisów ust. 4 poniżej.
3. Do XIII biegu włącznie, zawodników z numerami 6, 7 i 14, 15 może zastąpić rezerwa taktyczna z numerami startowymi odpowiednio 6, 7 i 14, 15, z zastrzeżeniem przepisów ust. 4 poniżej.
4. Zawodnicy z numerami 8 oraz 16, którzy są zawodnikami młodzieżowymi mogą w przypadkach, o których mowa w ust. 2 i 3 powyżej stanowić zastępstwo zawodników z numerami odpowiednio 6, 7 i 14, 15. Ponadto, mogą w biegach II - XIII zastąpić zawodników z numerami 6, 7 i 14, 15 jako rezerwa zwykła maksymalnie po jednym razie każdego z nich.

Art. 1016.

1. W biegach I - XV, zawodnik z numerem startowym 1 - 5 lub 9 - 13, który po zapaleniu zielonego światła startowego dotknie motocyklem taśmy maszyny startowej, będzie wykluczony z biegu lecz w biegu powtórzonym może być zastąpiony przez zawodnika rezerwy zwykłej z numerem 6, 7 i 14, 15 odpowiednio. Zastępstwo takie jest zawsze rezerwą zwykłą, niezależnie od rodzaju rezerwy zawodnika wykluczonego.

2. W biegach I, III - XIII w miejsce zawodnika zastępowanego, oprócz rezerwy zastępującej, może być zgłoszony zawodnik rezerwy zwykłej.
3. Jeżeli w zgłoszonym składzie drużyny, pod numerem startowym nie ma zawodnika, w biegach, w których miałby startować zawodnik z tym numerem, w jego miejsce może być użyta tylko rezerwa zwykła, z zastrzeżeniem przepisów art. 1015 ust. 2. Jeżeli zawodnik jest wpisany w zgłoszeniu do zawodów, lecz jest nieobecny w parku maszyn o godzinie rozpoczęcia zawodów, do chwili jego przybycia, w jego miejsce może być użyta tylko rezerwa zwykła, z zastrzeżeniem przepisów art. 1015 ust. 2. Powyższe nie dotyczy zawodnika zastępowanego.
4. Niedopuszczalne jest:
 - 1) użycie rezerwy taktycznej:
 - a) za zawodnika zastępowanego,
 - b) polegającej na zastąpieniu zawodnika drugim zawodnikiem z pary, która powinna wystartować w danym biegu, zgodnie z rozkładem biegów z art. 1014 ust. 1,
 - c) za zawodnika, który został wykluczony za dotknięcie motocyklem taśmy maszyny startowej po zapaleniu zielonego światła startowego,
 - d) za samego siebie,
 - 2) użycie rezerwy zastępującej, polegającej na zastąpieniu zawodnika zastępowanego drugim zawodnikiem z pary, która powinna wystartować w danym biegu, zgodnie z rozkładem biegów z art. 1014 ust. 1.
5. Rezerwą taktyczną mogą być obaj zawodnicy danej drużyny w biegu.
6. W biegu powtórzonym, oprócz przypadku, o którym mowa w ust. 1 powyżej, zawodnika można zastąpić tylko wówczas, gdy zawodnik nie jest wykluczony i jest niezdolny do startu w biegu powtórzonym z powodu kontuzji, do której przyczynił się zawodnik wykluczony z biegu, przy czym:
 - 1) w biegach III - XV, jeśli zawodnik startował jako rezerwa taktyczna, może być zastąpiony tylko zawodnikiem rezerwy taktycznej,
 - 2) w biegach I, III - XIII, jeśli zawodnik startował jako rezerwa zastępująca, może być zastąpiony tylko zawodnikiem rezerwy zastępującej,
 - 3) jeśli nie wystąpił przypadek wyszczególniony w pkt 1-2, w biegach I, III - XV, zawodnika może zastąpić tylko zawodnik rezerwy zwykłej, a w przypadku biegów XIV i XV mają zastosowanie odpowiednie przepisy art. 1020.Przepisy art. 83 ust. 3 oraz art. 1015 ust 4 stosuje się odpowiednio.
7. Zawodnik, który brał udział w przerwany biegu i bierze udział w biegu powtórzonym, nie może zmienić swojego statusu, to znaczy:
 - 1) jeśli brał udział jako jakakolwiek rezerwa, w biegu powtórzonym bierze udział jako ta sama rezerwa,
 - 2) jeśli nie brał udziału jako jakakolwiek rezerwa, w biegu powtórzonym również nie może być rezerwą.

Art. 1017.

1. Łączna liczba startów zawodników z numerami 1 - 5 i 9 - 13 w biegach I - XV nie może przekroczyć: 5 plus 1 rezerwa taktyczna plus 1 rezerwa zastępująca.
2. Zawodnicy z numerami 6 - 8 i 14 - 16 mogą być zgłoszeni do biegów I, III - XV w zastępstwie innego zawodnika (numeru startowego) jako rezerwa zwykła,

z zastrzeżeniem odpowiednich przepisów art. 1015, a także w powtórzonych biegach I, III - XV zastąpić zawodnika stosownie do odpowiednich przepisów art. 1016 pod warunkiem, że łączna liczba ich startów w biegach I - XV nie przekroczy: 5 plus 1 rezerwa taktyczna plus 1 rezerwa zastępująca.

3. Do liczby startów oraz do startu jako każda z możliwych rezerw nie wlicza się startu zawodnika w biegu przerwany, jeżeli zawodnik nie jest wykluczony, lecz jest niezdolny do startu w biegu powtórzonym z powodu kontuzji, do której przyczynił się zawodnik wykluczony z biegu.
4. Do liczby startów oraz do startu jako każda z możliwych rezerw wlicza się start zawodnika w biegu, w którym został wykluczony, w tym także za dotknięcie motocyklem taśmy maszyny startowej po zapaleniu zielonego światła startowego.

Art. 1018.

1. Po zakończeniu XIII biegu, zawodnicy z numerami 1 - 5 i 9 - 13 są klasyfikowani w swoich drużynach według sum zdobytych punktów.
2. W klasyfikacji, o której mowa w ust. 1 powyżej, nie bierze się pod uwagę zawodników:
 - 1) wykluczonych do końca zawodów po którymkolwiek z biegów I - XIII,
 - 2) niezdolnych decyzją lekarza do udziału w zawodach.

Art. 1019.

1. W czasie do 4 minut po zakończeniu XIII biegu, kierownicy drużyn zgłaszają sędziemu zawodników do startu w biegach XIV i XV; pierwszy zgłasza zawodników kierownik drużyny gospodarza. Regulamin Organizacyjny U24E może określić inną procedurę zgłaszania obsady biegów XIV i XV.
2. Do XIV biegu mogą być zgłoszeni zawodnicy:
 - 1) z numerami 1 - 5 i 9 - 13, którzy nie zdobyli dla swoich drużyn najwyższych sum punktów z uwzględnieniem przepisów ust. 3 pkt 1 i 2 poniżej, jeśli spełniają warunki z art. 1017 i nie zostali zgłoszeni do XV biegu,
 - 2) rezerwy zwykłej oraz rezerwy taktycznej, jeśli spełniają warunki z art. 1017 i odpowiednich przepisów, dotyczących zasad używania rezerwy.Przy zgłaszaniu zawodników do XIV biegu nie bierze się pod uwagę klasyfikacji, o której mowa w art. 1018. Zawodnicy niezdolni decyzją lekarza do udziału w zawodach mogą być zgłoszeni do XIV biegu, o ile w ich miejsce zostanie zgłoszona rezerwa zwykła lub rezerwa taktyczna.
3. Do biegu XV mogą być zgłoszeni wyłącznie zawodnicy, którzy według klasyfikacji, o której mowa w art. 1018 zdobyli dla swoich drużyn najwyższe sumy punktów i nie zostali zgłoszeni do XIV biegu, chyba, że była to rezerwa taktyczna, przy czym:
 - 1) w przypadku najwyższych sum punktów uzyskanych przez trzech lub więcej zawodników, dwóch spośród tych zawodników musi być zgłoszonych do startu w XV biegu, a każdy z pozostałych może być zgłoszony do startu w XIV biegu,
 - 2) w przypadku, gdy jeden z zawodników ma najwyższą sumę punktów i dwóch lub więcej zawodników ma drugą sumę, zawodnik z najwyższą sumą i jeden z zawodników z drugą sumą musi być zgłoszony do startu

- w XV biegu; każdy z pozostałych zawodników z drugą sumą może być zgłoszony do startu w XIV biegu.
4. Do biegu XV może być zgłoszony w zastępstwie zawodnika spełniającego warunki z ust. 3 powyżej:
 - 1) zawodnik rezerwy zwykłej, jeśli spełnia warunki z art. 1017,
 - 2) zawodnik rezerwy taktycznej, jeśli spełnia warunki z art. 1017 i odpowiednich przepisów dotyczących zasad używania tej rezerwy, przy czym to zgłoszenie jest możliwe tylko po zakończonym XIV biegu.
 5. Zgłaszając do XIV lub XV biegu zawodnika rezerwy zwykłej lub taktycznej, kierownik drużyny musi podać w czym zastępstwie jest stosowana rezerwa.
 6. Po przyjęciu przez sędziego zgłoszenia zawodników do biegu XIV i XV, dozwolone są tylko zmiany w obsadzie XV biegu, o których mowa w ust. 4 powyżej.

Art. 1020.

1. W przypadku przerwania i powtórzenia XIV lub XV biegu i w sytuacji, gdy zawodnik nie jest wykluczony lecz jest niezdolny do startu w biegu powtórzonym z powodu kontuzji, do której przyczynił się zawodnik wykluczony z biegu, mają zastosowanie przepisy art. 1016 ust. 7 pkt 1, a także:
 - 1) w biegu XIV, zawodnika może zastąpić każdy zawodnik, który: nie jest rezerwą taktyczną, nie został zgłoszony do XV biegu, spełnia warunki z art. 1017 i nie został zastąpiony przez rezerwę (art. 1019 ust. 5),
 - 2) w biegu XV, zawodnika może zastąpić każdy zawodnik, który: nie jest rezerwą taktyczną, nie brał udziału w zakończonym XIV biegu (nie dotyczy zawodnika rezerwy zwykłej i taktycznej), spełnia warunki z art. 1016 i nie został zastąpiony przez rezerwę (art. 1019 ust. 5).

Rozdział 4

Wyznaczanie, przekładanie i odwoływanie meczów

Art. 1021.

Godziny rozpoczęcia meczów wyznacza podmiot zarządzający i powiadamia organizatorów zawodów niezwłocznie po jej ustaleniu.

Art. 1022.

1. Przed rozegranie pierwszego meczu z danym przeciwnikiem, zarówno w części zasadniczej jak i finałowej, może nastąpić za zgodą podmiotu zarządzającego zmiana gospodarza pierwszego meczu.
2. W części finałowej, ze względu na uwarunkowania wyższe, takie jak: zawody FIM lub FIM Europe rozgrywane na torze terminarzowego gospodarza meczu, niedostępność stadionu zgłoszona przez właściciela obiektu przed rozpoczęciem rozgrywek, może nastąpić za zgodą podmiotu zarządzającego zamiana gospodarzy w meczach z udziałem zainteresowanej drużyny.
3. Wyznaczona przez podmiot zarządzający nowa data meczu przełożonego / odwołanego staje się datą kalendarzową, a mecz z wyznaczoną nową datą określany jest jako zaległy danej rundy rozgrywek.

Art. 1023.

Każdy mecz części zasadniczej i finałowej może być za zgodą podmiotu zarządzającego przełożony, jeżeli zainteresowane kluby wyrażą taką wolę na piśmie. Wola przełożenia meczu musi nastąpić nie później niż do godziny 20.00 dnia poprzedzającego dzień meczu. Przepisy art. 1024 stosuje się odpowiednio.

Art. 1024.

Jeżeli został odwołany mecz którejkolwiek rundy rozgrywek, nową datę meczu wyznaczy podmiot zarządzający.

Art. 1025.

Podmiot zarządzający może przełożyć wszystkie mecze rundy lub rund rozgrywek, a także odwołać poszczególne lub wszystkie mecze danej rundy lub zmienić terminarz rozgrywek. Podmiot zarządzający wyznacza wówczas bez ograniczeń nowe terminy przełożonych / odwołanych rund lub poszczególnych meczów tych rund.

Art. 1026.

Sędzia może odwołać mecz w dniu meczu lub przerwać rozpoczęty uprzednio mecz, jeśli stwierdzi na miejscu, że istnieją przyczyny lub nadzwyczajne okoliczności, dla których mecz nie może być odpowiednio rozegrany lub kontynuowany.

Rozdział 5
Postanowienia końcowe

Art. 1027.

1. Klub może być zawieszony w rozgrywkach lub wykluczony z rozgrywek w przypadkach określonych w regulaminach i uchwałach podmiotu zarządzającego.
2. W okresie zawieszenia, o którym mowa w ust. 1 powyżej jak również w okresie zawieszenia nałożonego na podstawie regulaminu dyscyplinarnego klub przegrywa mecze walkowerem i mają zastosowanie przepisy art. 1012.

Art. 1028.

Zasady dotyczące podziału i zagospodarowania powierzchni reklamowych podczas meczów U24E określają odrębne przepisy SE i PZM.

Art. 1029.

Kluby uczestniczące w rozgrywkach U24E są zobowiązane do przestrzegania i wykonywania umów zawartych przez SE / PZM ze sponsorami rozgrywek oraz umów zawartych w zakresie praw, o których mowa w art. 604.

Art. 1030.

Do wykonywania umów, o których mowa w art. 1029, a także uchwał, decyzji oraz orzeczeń SE / PZM dotyczących rozgrywek stosuje się odpowiednio Przepisy Dyscyplinarne Sportu Żużlowego oraz przepisy art. 1012.

Art. 1031.

1. Prawo interpretacji zapisów Regulaminu U24E przysługuje SE.
2. W sprawach nieuregulowanych w niniejszym regulaminie decyzje podejmuje SE, według własnego uznania, kierując się dobrem sportu, zasadami: *fair-play*, uczciwej rywalizacji sportowej i sprawiedliwości.

Art. 1032.

W przypadku wystąpienia szczególnych okoliczności (np. zdarzeń o charakterze siły wyższej lub innych nadzwyczajnych okoliczności, utrudniających lub uniemożliwiających prowadzenie rozgrywek) podmiot zarządzający może zawiesić lub zakończyć sezon rozgrywkowy w dowolnym momencie, a także ustalić kolejność końcową drużyn w momencie takiego zakończenia sezonu.